# 4、舞动青春

利用人体感应技术捕捉体验者的肢体动作，当体验者出现在镜头前，游戏中的虚拟角色对人体的关节点进行匹配，识别出体验者的动作，利用科技+娱乐的方式极大的增强了体验者的乐趣，体验完毕后舞蹈视频可以选择保存本地也可以分享给好友。



**参数要求如下：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **名称** | **参数** |
| 1 | 高清显示屏 | 屏幕规格：≥49英寸液晶屏：A规液晶屏屏幕分辨率：1920\*1080屏幕比例：16:9  |
| 2 | 互动控制器 | 型号：Kinect2.01080P高清摄像头，拇指追踪、手指末端追踪、手势识别 |
| 3 | 控制主机 | CPU：≥Intel i5 内存：≥4G 硬盘：≥120G SSD显卡：独立显卡电源：500W |
| 4 | 产品外观 | 钣金结构外观尺寸：≥长1200mm\*宽500mm\*高1600mm |
| **功能要求：** |
| 1 | 功能模块：1.自由舞蹈，2.舞蹈教学，3.舞蹈欣赏，4.历史记录，5.互动游戏。 |
| 2 | 舞蹈教学包含少儿舞蹈基本功技巧，街舞，爵士舞，资源不少于50个。 |
| 3 | 舞蹈欣赏包含：爵士舞，街舞，机械舞，肚皮舞，拉丁舞，恰恰舞等，数量不少于100个。 |
| 4 | 动态主题切换，不少于7套。 |
| 5 | 舞蹈体验虚拟骨骼匹配系统，通过动作捕获技术，识别摄像头前的人物，可实现和虚拟人物骨骼相匹配。 |
| 6 | 人体骨骼运动捕捉系统，分析当前人物动作，数字模拟出指令动作，远程互动，操作各个步骤，匹配虚拟角色，实现动作同步。 |
| 7 | 视频保存分享模块，可以把自己的舞姿保存分享出来。 |
| 8 | 数据统计：应用物联网技术进行数据采集，基于Apache Spark框架，利用图表把每日，每周，每月的用户体验数据通过处理分析实现数据直观展示，数据存储于本地和云数据库。 |